

	Programmblock	Nr. 027
Casino	Sensibilisierung auf die Suchtthematik	A
Teilnehmer:	alle	
Altersstufe:	alle	
Ort:	Gemeinschaftsraum oder Lagerplatz, Haus- oder Zeltlager	

Ziel

Die TN lernen die Mechanismen und möglichen Auswirkungen der Spielsucht kennen.
Die TN lernen mögliche Strategien gegen die Suchtmechanismen kennen.

Ablauf

Einstieg

Die TN erarbeiten sich etwas Geld, das sie zum Spielen im Casino brauchen können. Dazu kann vor dem Casinoblock ein extra „Arbeitsblock“ geplant werden, in dem die TN Geld verdienen können. Das Spielgeld kann aber auch während dem vorangegangenen Lagerprogramm verdient werden. Zu Beginn erklären die Leiter die verschiedenen Spiele. Jeder TN gibt bekannt, wie viel Geld er zum Spielen zur Verfügung hat (Namen und Geldsumme auf einem Plakat notieren).

Hauptteil

Die TN spielen: Roulette, Black Jack, Würfeln, Poker. Die Spiele sollten (wie im echten Casino) so gestaltet sein, dass die TN ihr Geld verlieren.

Um erneut Geld zum Spielen zu erhalten, können die TN:

- den Leitern ihre persönlichen Sachen verkaufen (Kleider, Schlafsack etc.)
- für die Leiter Arbeiten erledigen. Die Arbeiten können tatsächlich sinnvoll sein, oder aber offensichtlich sinnlos. Den älteren TN können die Leiter auch Aufträge geben, die peinlich und erniedrigend sind um zu sehen, wie weit die TN für das Spielgeld gehen (Achtung: Grenzen einhalten!)
- Schulden machen. Die TN können sofort weiter spielen. Nach einer bestimmten Zeit kommen aber die Kreditheie und fordern das Geld zurück. Wer nicht zahlen kann, wird betriebe oder kommt „ins Gefängnis“. Je realer die Strafe, desto eindrücklicher wird der Lerneffekt.

Vielleicht versuchen einige TN auch, sich das Spielgeld auf illegalem Weg zu holen.

Ausstieg

Nach dem Casino sitzen die TN in altersgerechten Gruppen mit den Leitern zusammen und reflektieren das Erlebte. Auf dem Plakat ergänzen die TN, wieviel Geld sie jetzt noch besitzen, wieviel sie gewonnen oder verloren haben. Die Bilanz sieht man jedoch erst, wenn man das neu aufgenommene Geld (bzw. die Schulden und den Verlust der persönlichen Sachen) mit einrechnet. Die TN tragen Strategien zusammen, wie man ein Casino unbeschadet wieder verlassen kann. Zum Schluss nennen die TN ihre Lieblingsspiele und diskutieren darüber, ob es ihnen leicht fällt, ihr Spiel in einem gesunden Mass zu spielen.

Material

Glücksspiele, Verkleidungen für die Croupiers, Drinks für die Casino-Bar. Packpapier und weiteres Material für die Auswertung.

Besonderes

Achtung: der Casino-Effekt ist nicht zu unterschätzen! Schlechte Verlierer können auch mal ausrasten. Es ist ratsam, ein paar Leiter als Sicherheitspersonal einzuteilen.